GDAŃSKI TYDZIEŃ WOLONTARIATU

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ –„MASZ MOC”

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Masz Moc” (zwaną dalej Grą)jest **Regionalne Centrum Wolontariatu** (RCW) w Gdańsku z siedzibą w Gdańsku, w Europejskim Centrum Solidarności, ul. Plac Solidarności 1/3.35 zwane dalej Organizatorem.

2. Gra przygotowana została w ramach wydarzenia Tydzień Wolontariatu.

3. Gra trwać będzie w dniach 30.11-07.12 2016 roku w Gdańsku.

4. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie punktów gry na terenie miasta Gdańska oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

5. Wszystkie informacje o Grze będą dostępne na stronie internetowej www.wolontariatgdansk.pl/ i kanałach social media Wolontariatu Miasta Gdańska.

6. Pakiet Startowy to zestaw umożliwiający uczestnictwo w Grze, zawierający m.in. kartę gry oraz mapę, który należy pobrać z strony internetowej www.wolontariatgdansk.pl lub odebrać w siedzibie Organizatora w Europejskim Centrum Solidarności, ul. Plac Solidarności 1/3.35.

§ 2. Uczestnicy Gry

1. Uczestnikami konkursu może być osoba zwana dalej uczestnikiem indywidualnym lub grupa w liczbie do 5 osób.

2. Nie można brać udziału w Grze jednocześnie jako uczestnik indywidualny i członek grupy.

3. W trakcie gry członkowie poszczególnych grup nie mogą się rozdzielać. Liczba członków grup będzie weryfikowana w poszczególnych punktach Gry. W razie niezgodności grupa będzie mogła przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w punkcie Gry.

4. Liczba grup oraz uczestników indywidualnych, które mogą wziąć udział w grze jest nieograniczona.

§ 3. Zasady Uczestnictwa

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest:

a) zgłoszenie uczestnictwa osoby lub grupy osób poprzez formularz elektroniczny znajdujący się na stronie: wolontariatgdansk.pl
b) zapoznanie się z regulaminem oraz podpisanie go
c) odebranie Pakietu Startowego z Punktu Startowego (budynek Europejskiego Centrum Solidarności, ul. Plac Solidarności 1, Regionalne Centrum Wolontariatu, pokój 3.35), najpóźniej do dnia: 07.12.2016, w godzinach 10-16 bądź pobranie go ze strony internetowej www.wolontariatgdansk.pl

2.Każdy uczestnik indywidualny oraz członek grupy jest zobowiązany przy zgłoszeniu elektronicznym zaakceptować regulamin oraz podpisać go osobiście w siedzibie Organizatora przy składaniu karty po

zakończonej Grze. W przypadku osób niepełnoletnich regulamin musi być podpisany/zaakceptowany przez opiekunów prawnych/rodziców.

3. Poprzez zaakceptowanie regulaminu i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

a) wzięcie udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883). Dane przetwarzane będą w związku z uczestnictwem przeze mnie w Grze „Mam Moc" do celów prowadzenia rekrutacji, prowadzenia Gry, w tym promocji działań, sprawozdawczości, monitoringu, kontroli, ewaluacji i ogłoszenia zwycięzców. Przekazanie danych jest dobrowolne z zastrzeżeniem, że niepodanie danych może uniemożliwić realizację celów, w jakich dane są zbierane.
c) przetwarzanie wizerunku do celów związanych z promocją Gry. Wyrażenie zgody jest jednoznaczne z tym, że fotografie, filmy lub nagrania wykonane podczas gry mogą być zamieszczone na stronie internetowej www.wolontaratgdansk.pl, wykorzystane w materiałach promocyjnych, na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz, w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.

4. Uczestnicy/grupy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.

5. Udział w grze jest bezpłatny.

§ 4. Zasady i przebieg Gry

1. Celem Gry jest promocja wolontariatu oraz okazja do poznania różnorodnych organizacji pozarządowych i instytucji publicznych działających w Gdańsku.

2.Zadaniem uczestników/grup jest wykonywanie poszczególnych zadań związanych z organizacjami pozarządowymi i instytucjami publicznymi z terenu Gdańska.

3.Punkty zostaną oznaczone na mapie zawartej w Pakiecie Startowym.

4. Wykonanie zadań potwierdzane jest na karcie gry, którą uczestnicy/grupy muszą odebrać w Punkcie Startowym lub pobrać ze strony www.wolontariatgdansk.pl i wydrukować.

5. Po każdym wykonanym zadaniu uczestnicy/grupy otrzymają potwierdzenie na karcie gry. Wybitnie wykonane zadanie może być wyróżnione podwójnym potwierdzeniem.

6. Każdy uczestnik/grupa jest zobowiązany odwiedzić min. 6 punktów Gry łącznie z punktem obowiązkowym w Regionalnym Centrum Wolontariatu.

7. Punkt obowiązkowy to siedziba Regionalnego Centrum Wolontariatu.

8. Wybór i kolejność realizowanych zadań jest dowolna (wyłączając obowiązkowy punkt w RCW).

10. Po zakończeniu, a najpóźniej 07.12.2016, kartę gry należy złożyć w RCWG w godzinach 10:00-16:00.

11. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub grupę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry w dowolnym jej momencie. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

12. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

14. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie gry.

15. Opiekun nie zapewnia niepełnoletnim uczestnikom gry opieki w rozumieniu Kodeksu Cywilnego i innych ustaw.

§ 5. Nagrody i Zwycięzcy Gry

1. Zostanie przyznana 1 nagroda główna oraz 6 nagród dodatkowych.

2. Nagroda główna zostanie przyznana uczestnikowi/grupie z największą liczbą zaliczonych zadań. W przypadku, gdy dwoje lub więcej uczestników/grup zaliczy tę samą liczbę zadań, o zwycięstwie zadecyduje liczba wyróżnień (§ 4. pkt 6 regulaminu), a gdy liczba wyróżnień będzie taka sama decyduje poprawność wypełnionego testu wiedzy o wolontariacie, a potem jego czas.

3. Nagrody dodatkowe przyznane zostaną pozostałym uczestnikom którzy ukończyli grę i złożyli kartę gry w Punkcie Startowym. O nagrodzie decydować będzie największa ilość poprawnych odpowiedzi w teście o wolontariacie. W sytuacji, gdy więcej osób/uczestników wypełni poprawnie test, decydować będzie czas wypełnienia testu.

4. Wyniki zostaną ogłoszone na stronie internetowej: www.wolontariatgdansk.pl oraz podczas Gali rozdania nagród dla Aktywnych w Mieście.

5. Nagroda główna zostanie wręczona zwycięzcy dnia 12 grudnia 2016 r. Pozostałe nagrody będą do odbioru w siedzibie Regionalnego Centrum Wolontariatu w Gdańsku.

§ 6.Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora: www.wolontariatgdansk.pl/tydzienwolontariatu.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie.

- Oświadczam, że zostałam zapoznana/y z regulaminem Gry i akceptuję jego warunki.
- Oświadczam, że zostałem poinformowany/a, iż podane przez mnie dane przetwarzane będą przez Regionalne Centrum Wolontariatu w Gdańsku. Zostałem poinformowany o prawie dostępu do moich danych oraz ich poprawiania zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (tj. Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).
- Oświadczam, że akceptuję zasady wykorzystania wizerunku zawarte w regulaminie Gry.

……..
Podpis uczestnika